



SANCO

La série 8000
Notice d'emploi

TABLE DES MATIÈRES

INTRODUCTION

Nous sommes heureux de vous compter parmi nos clients.

A cet effet, et pour faciliter votre tâche, nous vous remettons cette brochure.

C'est un descriptif du matériel et des manipulations de base.

Il vous sera remis en même temps un autre mode d'emploi correspondant à vos propres programmes.

Cette brochure comprend :
— Le descriptif du matériel,
— Les différents branchements,
— Les périphériques,
— Le mode opératoire des utilitaires,
— Ainsi que les commandes spéciales sous CP/M et BASIC.

En suivant nos recommandations, nous sommes persuadés que vous aurez le plaisir de faire une bonne mise en route dans les conditions les plus favorables.

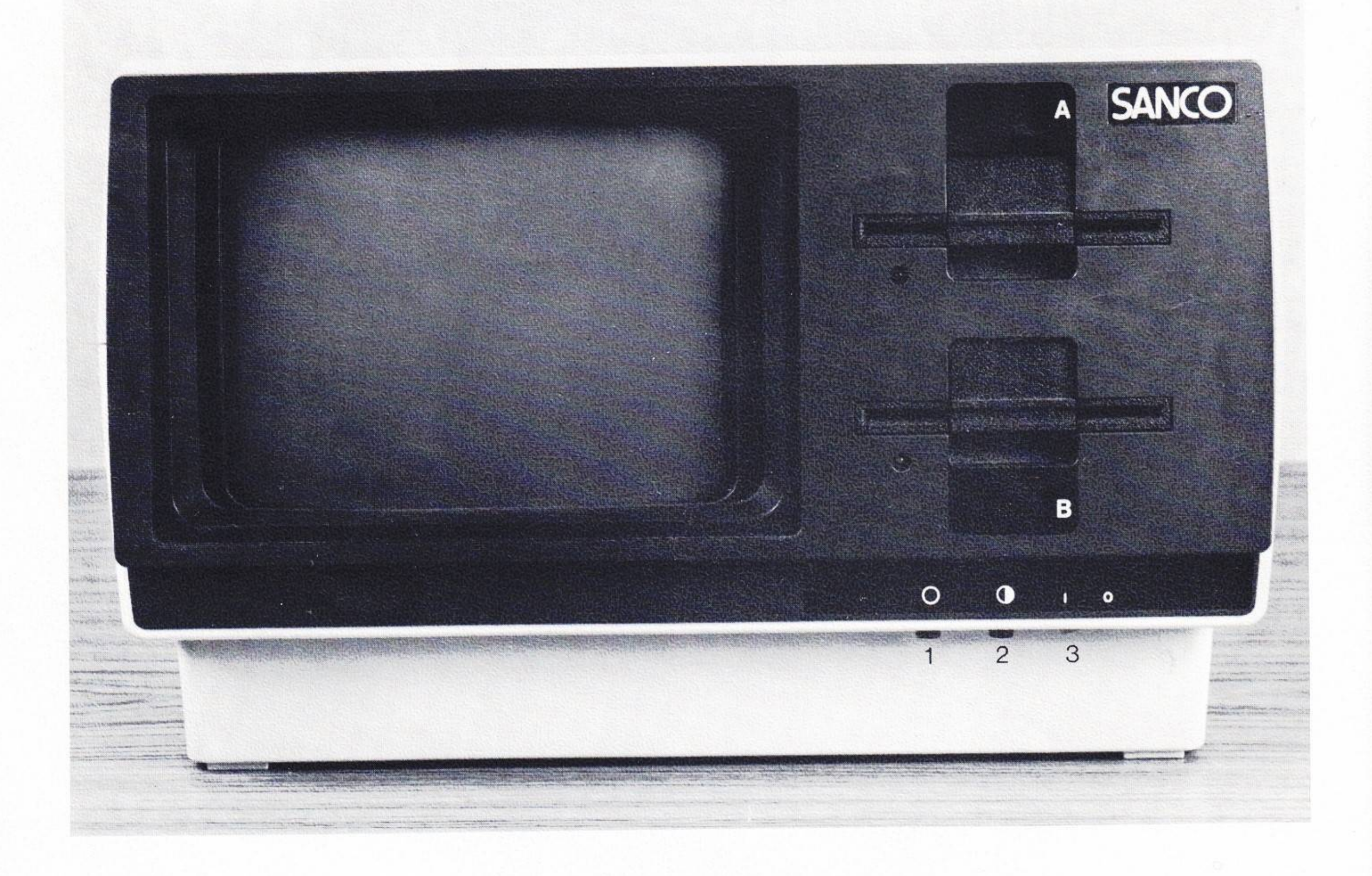
Le département SANCO

I - MICRO ORDINATEUR

— Mise en place des éléments constitutifs
Tous les éléments doivent être installés sur un plan de travail d'une surface minimum de 0.40 m².
Le positionnement respectif du bloc Écran-Disques souples et du bloc Clavier-Unité Centrale s'effectue suivant la photo ci-dessous.

— Connections Clavier-Unité centrale et Écran-Disques souples.
(voir schéma page 3)
Relier le cordon style téléphone du clavier sur la face arrière de l'ordinateur repéré « Key Board ».

— Mise sous tension
La mise sous tension du micro-ordinateur ainsi constitué s'effectue grâce à un interrupteur « Marche-Arrêt » situé à main droite sous l'unité de disques souples.
La mise sous tension se vérifie par :
— Écran allumé
— BIP sonore
— Touche BOOT allumée



1 Bouton de réglage du contraste

2 Bouton de luminosité de l'écran

3 Bouton de marche/arrêt

8001

Sélecteur 110 V/220 V

Fusible

Prise secteur

KEY BOARD

COMMUNICATION

PRINTER

RESET

8102

Selecteur 110 V/220 V

Fusible

Prise secteur

KEY BOARD

EXT FLOPPY

RS232-A

RS232-B

PRINTER

LPEN

RESET



CLAVIER FRANÇAIS

LES PÉRIPHÉRIQUES

I - LE CLAVIER

Le clavier du micro-ordinateur SANCO 8000 se compose :
— d'un clavier alphanumérique de 68 touches
— d'un clavier numérique de 12 touches
— d'un clavier fonctionnel et de gestion du curseur de 4 touches
— d'un clavier programmable de 15 touches

Principales touches de fonction

CTRL	Cette touche s'utilise avec une autre touche du clavier pour appeler une fonction. Exemple : CTRL et C = Interruption.
BOOT	Elle réinitialise le système et vide la mémoire lorsqu'elle est pressée simultanément avec les touches CTRL et ALT.
SHIFT LOCK	Le clavier est sélecté en Majuscule lorsque la touche est allumée.
SHIFT	Le clavier est sélecté en Majuscule lorsqu'on appuie sur cette dernière.
RETURN	Retour chariot. Permet la validation et l'enregistrement des entrées.
ESC	Touche Escape. Envoie le code décimal 27. Cette touche est utilisée pour gérer des fonctions d'écran et autres périphériques.
DEL	Touche d'effacement du dernier caractère.
BREAK	Envoie un CTRL C à l'ordinateur (interruption)
TAB	Fait des tabulations de 8 positions
CAPS LOCK	Blocage en majuscule des lettres de A à Z
ENTER	Même fonction que RETURN
CTRL ALT BOOT	Appuyées simultanément, elles font une réinitialisation de la machine
CAN	Cette touche efface la dernière ligne (envoi d'un CTRL X)
CE	Destruction d'une ligne (CTRL U). La ligne reste affichée suivie d'un #

15 touches programmables selon le choix de l'utilisateur.

II - ÉCRAN CATHODIQUE

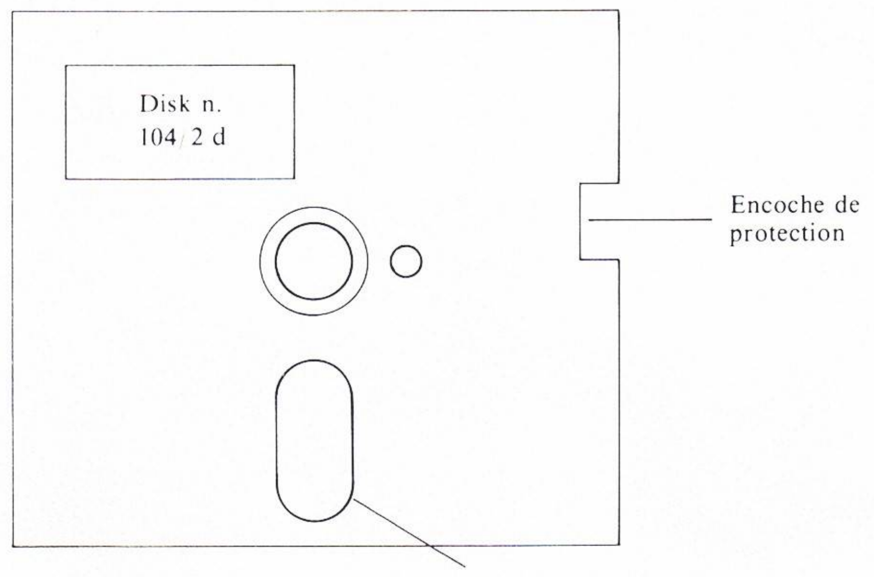
L'écran de visualisation du micro-ordinateur SANCO 8000 a une diagonale de 305 mm et permet d'éditer 80 caractères sur 24 lignes en fonctionnement normal (1920 caractères). Il est toutefois possible par commande logicielle d'obtenir une résolution de 40 caractères, de 120 caractères ou 132 caractères par ligne. (Se reporter aux annexes du manuel de programmation BASIC).
Toujours par commande logicielle, il est possible d'obtenir sur écran :
— le clignotement du curseur (lent et rapide)
— l'effacement du curseur
— l'affichage en mode vidéo inversé (noir sur fond vert)
— l'affichage en demi-intensité
— le clignotement de l'affichage
— le souligné (clignotant ou non)
— le surligné (clignotant ou non)
— la 25ème ligne est réservée pour la présélection des 5 touches de fonction.

RÉGLAGES

— le potentiomètre à molette 1 permet le règlage du contraste.
— le potentiomètre à molette 2 permet le règlage de la demi-intensité de l'écran. Ces deux potentiomètres sont situés sur la face avant du bloc Écran-Disques souples.

III - UNITÉ DE DISQUES SOUPLES

1. Description physique du disque souple 5 pouces.



2. Précautions d'emploi et de manipulation

— Un disque souple doit toujours être protégé dans son enveloppe en dehors des phases d'introduction, de retrait ou d'utilisation.
— Ne jamais le plier ou le « maltraiter ».
— Ne jamais poser les doigts sur la zone de lecture-écriture.
— Ne jamais entreposer ou utiliser un disque à proximité d'une source magnétique.
— Le tenir à l'abri de la poussière (craie, cendres, fumée, etc.).
L'encoche située en haut à droite du disque souple permet de le protéger physiquement contre toute écriture.
Encoche libre : lecture et écriture sont possibles.
Encoche occultée : seule la lecture est possible.
La protection s'effectue grâce à des gomettes auto-collantes (fournies avec les disques souples).

3. Mise en œuvre de l'unité

L'unité de disques souples comprend deux lecteurs (drives).
Le lecteur supérieur est appelé A (ou 1)
Le lecteur inférieur est appelé B (ou 2)
Au moment de la mise sous tension, seul le lecteur A est adressé (pour chargement du système CP/M).
— L'accès au lecteur s'effectue en soulevant avec soin la porte de fermeture entre le pouce et l'index.
— Une fois la porte ouverte, introduire le disque souple horizontalement, l'étiquette de référence se trouvant au-dessus, à droite.
— Une fois le disque souple introduit, refermer la porte d'accès en l'abaissant jusqu'au verrouillage.

MODE OPÉRATOIRE

I - CHARGEMENT DU CP/M (*)

— Mettre le SANCO sous tension,
— Introduire le disque « Système-Langage » dans le lecteur A,
— Enfoncer la touche BOOT.
Le CP/M est chargé en mémoire centrale.
(*) - CP/M - marque déposée de Digital Research. Système d'exploitation de disque souple.

II - FONCTIONS DE BASE SOUS CP/M

Commande DIR :
Cette commande permet la visualisation sur l'écran du catalogue du disque présent. Chaque nom de programme ou de fichier est suivi de son extension sur 3 lettres (type du fichier).

Exemples :

KBASIC	**• COM**	programme en assembleur
FICLI	**• DAF**	fichier accès direct
FACTU	**• BAS**	programme en BASIC
Nom du fichier	**extension**	

Utilisation : Le CP/M étant chargé :
— Le message A 〉 est affiché à l'écran (le disque du lecteur A est alors adressé)
— Composer DIR
— Enfoncer la touche RETURN

Commande TYPE : Cette commande permet la visualisation des fichiers (en ASCII) présents sur la disquette. Le CP/M étant chargé :
— Le message A 〉 est affiché à l'écran
— Composer TYPE Nom du Prog. Ext.
— Enfoncer la touche RETURN.

Exemples : Pour visualiser à l'écran le contenu du fichier DEMO.TXT :
Composer : A 〉 TYPE DEMO.TXT

Utilitaire FMT 8000 : Une disquette vierge doit absolument être formatée avant sa première utilisation. Le programme FMT 8000 effectue le formatage des disques vierges.
Le CP/M étant chargé :
— Le message A 〉 apparaît à l'écran (le disque système occupe alors le lecteur A)
— Composer FMT 8000
— Enfoncer la touche RETURN.
S'il s'agit d'un modèle 8001, le message suivant apparaît à l'écran :

8001 Formatter V4.0
1 = 5 inch 256 Byte/Sector
2 = 5 inch 1024 Byte/Sector

— Enfoncer la touche 2.
Initialize (A/B) : enfoncer B
Le message suivant apparaît à l'écran :

INSERT NEW DISKETTE INTO UNIT B
THEN READY TYPE RETURN

— Faire RETURN
Le formatage est en cours. (60'').
Noter : l'utilitaire FMT 8000 est auto bouclant. Pour en sortir, appuyer sur la touche BREAK.
— Il y a réapparition du message A .

Utilitaire COPY 8000 : permet la duplication d'un disque afin de créer un nouveau disque identique au premier (sauvegarde).
Le système et CP/M étant chargés :
— Le message A 〉 est affiché à l'écran (le disque système occupe le lecteur A)
— Composer COPY 8000
— Enfoncer la touche RETURN.
Le message suivant apparaît à l'écran :

INSERT NEW DISKETTE INTO UNIT B :
THEN READY TYPE RETURN

La duplication s'effectue et peut se vérifier par le clignotement des deux lampes témoins rouges des deux lecteurs. Elle dure environ 2 minutes pour un disque de 400 K octets et un peu plus pour 800 K.

Lorsqu'une première duplication est terminée, le message suivant apparaît :

THEN READY TYPE RETURN

Une nouvelle duplication peut être entreprise en renouvelant les opérations précédentes. Une fois la disquette en drive B copiée, il y a réapparition du message A〉 à condition que la disquette en A contienne le CP/M, et d'avoir appuyé sur la touche BREAK. Ce programme est auto bouclant.

Utilitaire PAR 8000 : Permet de modifier les paramètres d'un drive afin de pouvoir lire les disques d'une machine d'un modèle différent.

Le système et CP/M étant chargés :
— Le message A〉est affiché à l'écran (le disque système occupe le lecteur A)
— Composer PAR 8000
— Enfoncer la touche RETURN
Le message suivant apparaît à l'écran :

PARADISC VERS 1.1 SANCO
PROGRAMME DE MODIFICATION DE PARAMÈTRE DES DRIVE

DRIVE A MODIFIER (A/B) : ?
Choisissez... !

Puis, le type de machine qui correspond à votre disquette s'affiche.

CTRL C vous permet de sortir du programme.

Votre drive est maintenant capable de lire une disquette d'un autre modèle de machine.

Note : Si vous voulez utiliser PAR 8000 dans le but de faire des transferts, il est conseillé de le faire par PIP avec une vérification.

Ex : PIP A := B : MBASIC.COM [V]

Important : Le modèle 8103 peut dans ces conditions lire des disquettes d'un autre modèle SANCO mais ne pourra pas les écrire.

Utilitaire CONFIG :

1 - Ce programme permet de modifier la vitesse de transmission (bauds) des deux sorties RS232-A et RS232-B. Ceci est fait par une modification du programme SLF 8000.COM.
Le système et CP/M étant chargés :
— Le message A〉 est affiché à l'écran (le disque système occupe le lecteur A)
— Composer CONFIG
— Enfoncer la touche RETURN.

2 - Modifier la valeur des touches du clavier (disponible fin décembre 82).

3 - Modifier le générateur de caractères (disponible fin décembre 82).

Il affiche la configuration actuelle des deux canaux et vous demande si vous voulez les modifier. Selon votre choix de vitesse, modifier le canal A ou B. Pour sortir du programme, répondre « N » à la deuxième demande de modification.

Note : SLF 8000.COM doit toujours être présent sur la disquette d'initialisation.
L'imprimante série ainsi que le cable pour les transferts doivent toujours être branchés sur le canal A.

Touche REPEAT : Pour obtenir la répétition d'une touche, il suffit de conserver la pression du doigt sur celle-ci. Dans la seconde qui suivra, le caractère se répètera de plus en plus vite jusqu'à relâchement de la touche.

Comment utiliser les programmes de transfert TRX62 et RCX62 pour SANCO 8000

Les programmes de transfert se composent de 2 parties, TRX62 et RCX62. Ces programmes sont utilisés pour transférer des fichiers entre les ordinateurs ayant pour système d'exploitation le CP/M. Ces programmes de transfert utilisent les ports RS.232. A pour transférer les Data. La connexion entre les ordinateurs se fait par un cable de trois fils avec les signaux masse, Data transmission et Data réception connectés.

Avant de faire le transfert, il est important de vérifier la connexion et la vitesse de transmission en bauds. Si une anomalie se produit pendant le transfert, le programme s'arrêtera et affichera un message d'erreur.

Exemple : Si le message TRANSMISSION ERROR s'affiche, c'est probablement à cause d'une vitesse incorrecte ou de mauvais connecteurs.

Note : Les programmes en BASIC doivent être sauvegardés en ASCII avant d'être transférés (C. à D. SAVE « NOMPROGR », A).

Fonctionnement de RCX 62
Pour l'exécuter, logger d'abord le drive sur lequel le(s) fichier(s) vont être écrits et ensuite taper RCX 62 et retour chariot. Quand le programme est prêt à recevoir, il affiche :

File exchange program vers 5.0 4800 Baud (SED) ready to receive

Le programme est maintenant prêt; quand il reçoit un fichier, il affiche le nom de ce fichier. Quand le programme a reçu la totalité du fichier, le symbole « * » s'affiche à côté du nom du fichier. Le programme est de nouveau prêt à recevoir le programme fichier.

Fonctionnement de TRX 62
Ce programme est la partie qui lit un fichier sur disque et l'envoie à un port RS.232-A. Pour exécuter le programme, taper TRX62 (retour chariot). Le programme fait automatiquement une recherche sur la Directory pour le fichier à transférer dont le nom est indiqué après TRX62. Quand le programme est prêt, il affiche :

File exchange program vers 5.0 4800 Baud (SED)

Après ce message, il s'affichera le symbole•, signalant que le programme attend une commande; pour retourner au système, taper CTRL C ou pour continuer, taper le nom du/des fichiers(s) à transférer (retour chariot). Le nom du fichier peut être de la forme *. XXX si tous les fichiers avec l'extention XXX doivent être transférés. Pour envoyer tous les fichiers d'une disquette, taper *.* Un « ? » peut être inséré n'importe où dans le nom pour représenter tout caractère.

Le programme recherchera le(s) fichier(s) dans la bibliothèque. Lorsque la recherche est terminée, le programme liste les noms des fichiers existants sur le disque. Chaque fichier de cette liste a un numéro. Si vous tapez le numéro du fichier, le fichier sera marqué « à ne pas transférer ». Quand tous les fichiers à ne pas transférer ont été marqués, taper retour chariot. Le programme commencera alors à envoyer les fichiers vers le port RS-232. Quand le programme a terminé, il demande :

All files transfered (more files to send ? Y/N)

Si la réponse est oui (Y) le symbole s'affichera de nouveau et le programme attend un autre nom de fichier. Tous autres caractères tapés renvoient au système.

Note :
— Les vitesses de transmission doivent être identiques sur les deux machines. Les vitesses se modifient avec l'utilitaire CONFIG.
— toujours lancer RCX avant TRX.

III - LE CHARGEMENT DE L'INTERPRÉTEUR BASIC

Le CP/M est chargé :
— le message A ⟩ est affiché à l'écran (la disquette « Système-Langage » occupe le lecteur A)
— Composer MBASIC
— Enfoncer la touche RETURN

Lorsque le message suivant apparaît à l'écran, l'interpréteur BASIC est chargé en Mémoire centrale.
OK

Fonctions et commandes de base sous BASIC

FILES
Même effet que DIR sous CP/M

LOAD " Nom du programme "
Provoque le chargement du programme nommé en mémoire centrale.

RUN
Provoque l'exécution du programme présent en mémoire centrale.

RUN " Nom du programme "
Provoque le chargement en mémoire centrale du programme nommé et lance immédiatement son exécution.

SAVE " Nom du programme ", A
Provoque l'écriture en ASCII du programme présent en mémoire centrale sur le disque souple situé en lecteur A.

NEW
Provoque la destruction du programme présent en mémoire centrale.

LISTE DES CODES D'ÉCRAN

Selon les codes de la table ASCII

Effacement	**SUB**		
sonnette	**BEL**		
retour ar.	**BS**		
interligne	**LF**		
return	**CR**		
home	**RS**		
curseur à gauche	**BS**		
curseur à droite	**FF**		
curseur en haut	**VT**		
curseur en bas	**LF**		
clignot. curseur rapide	**ESC**	**D**	
clignot. lent	**ESC**	**E**	
curseur normal	**ESC**	**G**	
effacement curseur	**ESC**	**F**	
taille de curseur	**ESC**	**;p1 p2**	
adressage de curseur	**ESC**	**= p3 p4**	
curseur sur la ligne	**ESC**	**pp4**	
mode 40 col.	**ESC**	**A**	
mode 80 col.	**ESC**	**B**	
mode 132 col.	**ESC**	**C**	
reverse	**ESC**	**H**	
fin de reverse	**ESC**	**I**	
1/2 intensité	**ESC**	**J**	
fin de 1/2 intensité	**ESC**	**K**	
clignotement	**ESC**	**L**	
fin de clignotement	**ESC**	**M**	
souligné	**ESC**	**7**	
fin de souligné	**ESC**	**X**	
souligné clignot.	**ESC**	**Y**	
fin de souligné clignot.	**ESC**	**Z**	
surligné	**ESC**	**8**	**C**
fin de surligné	**ESC**		**C**
surligné clignot.	**ESC**	**8**	**D**
fin de surligné clignot.	ESC		D
souligné + surligné	**ESC**	**8**	**E**
fin du précédent	**ESC**		**E**
zone protégée	**ESC**	**? p9 p10 p11 p12**	
effac. sauf zone protégée	**ESC**	**S**	
zone reverse	**ESC**	**: p9 p10 p11 p12**	
mode fenêtre	**ESC**	**p9 p10 p11 p12**	
fin de fenêtre	**ESC**	**V**	
effac. à l'intérieur	**ESC**	**T**	
curseur en haut à gauche	**ESC**	**U**	
R.A.Z. de tous les modes	**ESC**	**$**	
recopie d'écran	**ESC**	**N**	
heure en OFFFOH	**ESC**	**0**	
25ème ligne	**ESC**	**1**	
fin de 25ème ligne	**ESC**	**2**	
program. de la ligne 25	**ESC**	**—**	**5**
M.A.J. de la ligne 25	**ESC**	**—**	**4**
program. des fonctions	**ESC**	**6 p13 d1**	
effac. fin de ligne	**ESC**	**P**	
effac. de ligne	**ESC**		**1**
effac. fin d'écran	**ESC**	**Q**	
insertion de ligne	**ESC**		**3**
mode page	**ESC**	**9**	**4**
fin de mode page	**ESC**	**9**	**5**
select page 0	**ESC**	**9**	**6**
select page 1	**ESC**	**9**	**7**
affiche page 0	**ESC**	**9**	**8**
affiche page 1	**ESC**	**9**	**9**

Les paramètres p1 à p14 et d1 à d5 doivent être utilisés comme suit :

p1	32+ 0 à 9
p2	32+ 0 à 9 p1 p2
p3	32+ 0 à 23 (ligne)
p4	32+ 0 à 79 (colonnes)
p5, p9	32+0 à 23 limite haute
p6, p11	32+0 à 79 limite gauche
p7, p10	32+0 à 23 limite basse
p8, p12	32+0 à 79 limite droite
p13	31H à 35H numéro de touche fonction
p14	32+ numéro de touche de 1 à 90

d1 Huit caractères ASCII
d2, d3, d4, d5 deux codes ASCII (0 à 9) (A à F) définis selon les codes suivants :
d2 = normal ; d3 = shift ; d4 = control ; d5 = shift + control
Ex : 41 = 34H 31H

AVANT DE DEMANDER L'INTERVENTION DE VOTRE REVENDEUR

— Bien connaître votre ordinateur est la meilleure chose que vous puissiez faire. Non seulement devrez-vous maîtriser les opérations de démarrage et savoir lancer les programmes d'application, mais aussi vous devrez pouvoir faire un peu de dépannage vous-même.

— Une règle fondamentale pour la bonne marche de l'ordinateur est d'être sûr que les différentes pièces soient connectées correctement tel que c'est indiqué sur le shéma. Avec une connection incorrecte, les résultats pourront être variables.

— Cependant, il peut vous arriver qu'une situation complexe se présente. Par exemple, l'ordinateur ne se met pas en route ou l'imprimante n'imprime pas. Dans un tel moment, vous êtes normalement tenté de prendre le téléphone, appeler votre revendeur et demander une intervention. Cependant, cela n'est pas toujours la solution la plus rapide ni la moins chère.

— Dans la plupart des cas, vous pouvez règler le problème vous-même avec l'aide de la liste de contrôle de ce chapitre. Appelez votre vendeur quand cela est nécessaire, mais seulement après avoir fait le tour des possibilités de la liste.

— Réunissez le plus d'informations possibles concernant votre anomalie.

Suggestions de maintenance

1 - Lire le chapitre 3 concernant le soin des disquettes.
2 - Nettoyer l'intérieur de l'imprimante avec un aspirateur. Cela enlève la poudre de papier.
3 - Garder propre les têtes de lecture des disques. Une disquette nettoyante peut être achetée chez votre revendeur.
4 - Vérifier que les connections derrière l'ordinateur soient propres et non usées.
5 - Protéger l'ordinateur contre la poussière pendant son arrêt.
6 - Ne jamais effectuer de connexion avec la machine sous tension.

Liste de contrôle

Cette partie contient les problèmes les plus courants que vous pouvez rencontrer, avec des suggestions pour les résoudre.

1 - « Rien ne se passe lorsque j'allume l'imprimante et l'ordinateur. Je ne vois pas les lampes témoins s'allumer ».

Suggestions :

a - Vérifier si les différentes parties de l'ordinateur sont bien connectées.
b - Vérifier que la prise principale est branchée sur la source de courant, et aussi les branchements des cables. Voir chapitre 4 pour les branchements.

2 - « Je ne peux pas faire démarrer le lecteur de disquette ».

Suggestions :

a - Il n'y a pas de disquette dans le drive. En insérer une.
b - Réinsérer la disquette et réinitialiser le système en faisant ALT, CTRL et BOOT simultanément.
c - Appuyer sur le bouton RESET à l'arrière de la machine.

3 - « Le lecteur de disque tourne et les lampes témoins s'allument mais rien ne s'affiche à l'écran lorsque j'initialise le système CP/M ».

Suggestions :
a - La disquette CP/M n'est pas dans le drive. L'insérer.
b - Vérifier la luminosité de l'écran avec les touches CONTRAST et VIDEO devant.
c - Réinsérer la disquette et réinitialiser le système en appuyant sur le bouton RESET derrière.
d - Prendre une autre disquette dont vous êtes sûr.

4 - « Lorsque je tape BOOT pour démarrer mon programme, des caractères bizarres s'affichent à l'écran. Quelques touches sont non actives au clavier ».

Suggestions :
a - Appuyer sur le bouton RESET et recommencer.
b - La disquette programme peut être défectueuse. En essayer une autre.
c - Éteindre tout et recommence. Rappel : les disquettes doivent être retirées avant l'extinction.
d - Vérifier que la disquette insérée est alors en bonne position, avec l'étiquette vers le haut.

5 - « Le programme s'exécute à l'écran lorsque je demande des impressions à l'imprimante, et l'imprimante ne marche pas ».
Attention : certains programmes ne supportent pas que l'on réinitialise la machine. Perte de fichiers possible.

Suggestions :
a - Vérifier que le papier et inséré correctement. Consulter le mode d'emploi de l'imprimante.
b - Réinitialiser le système en appuyant sur le bouton RESET.
c - Retirer les disquettes, éteindre l'ordinateur et recommencer. Ne pas oublier d'allumer l'imprimante d'abord.
d - Lancer un Test d'imprimante.
e - Vérifier le fusible de l'imprimante, consulter le mode d'emploi.

6 - « Lorsque je demande l'impression de données, l'ordinateur émet des BIPS sonores, mais rien ne s'imprime ».
Suggestions :
a - Le papier n'est pas inséré, l'imprimante attend.
b - Allumer l'imprimante et appuyer sur le bouton SELECT.
c - Pour les imprimantes à marguerite, vérifier qu'il reste encore du ruban dans la cassette, ou que la marguerite est en bonne position. Consulter le mode d'emploi de l'imprimante.

7 - « l'imprimante sur-imprime les lignes sur le papier sans qu'il y ait de sur-impression à l'écran ».
Suggestions :
a - Resaisir le texte et recommencer l'impression.
b - Éteindre l'ordinateur et recommencer. S'assurer que les disquettes ne sont pas dans les drives lors de l'extinction.
c - Vérifier les lecteurs de disques (voir ce chapitre).
d - Le cable d'imprimante peut être défectueux. En essayer un autre.

8 - « Le papier se décale pendant l'impression. La marge n'est pas constante ».
Suggestions :
a - Acheter et installer un tracteur de papier pour que celui-ci reste en place.

MONITEUR SUR SANCO 8000

Pour se mettre en mode moniteur, ne pas introduire de disquette et appuyer sur n'importe quelle touche sauf BOOT.
Lorsque le message V8.1 apparaît, appuyer sur les touches de fonction suivantes :

(BE) = Barre espace
ARG1 = DEBUT 1
ARG2 = FIN 1
ARG3 = DEBUT 2
ARG4 = CONTENU 1

F1 = DUMP
DUMP de la mémoire
DARG1 ARG2

F2 = Remplissage de la mémoire
ARG1 ARG2 ZZ

F3 = GO
Exemple : G 100
exécute un programme depuis 100 H

F4 = SUBSTITUTE
Retourne le contenu mémoire pas à pas et modification par le clavier.
Exemple : S 100 (BE) (Affiche le contenu), (Remplissage)

Pour saisir les numéros, utiliser les touches numériques.
Valider par Barre Espace et non RETURN.

CAS PARTICULIERS AUX SYSTÈMES DISQUES DURS 8150

Si votre système a été correctement initialisé par votre distributeur, il suffira (sans introduire de disquette) d'appuyer sur la touche BOOT. Après quelques instants le disque dur se mettra en route. Il deviendra l'unité 1 soit A〉 , le lecteur de disquette devenant l'unité 2, soit B.
En aucun cas il ne faudra effacer le fichier dont le nom est SLF8150X.COM
X étant variable comme numéro de version.

ANNEXE DE MISE EN ROUTE RÉSERVÉE AU DISTRIBUTEUR - 8150

Si vous devez formater le disque dur, pensez à la gestion éventuelle des mauvais secteurs. Vous aurez préalablement mis dans le lecteur de disquette une version Étalon 8103-8150.
Appuyer sur les touches SHIFT et BOOT simultanément. Le lecteur A, dans ce cas, sera l'unité de disquette.
Après avoir lancé le programme de formatage et géré les éventuels mauvais secteurs :
1 - Déposer le Système disque dur par PS8150.COM.
2 - Exécuter le programme LDSGSYS.COM, qui aura pour effet de permettre au disque dur d'être l'unité B :
3 - Faire PIP B : = A : SLF8150X.COM.
4 - Appuyer simultanément sur les touches CTRL - ALT - BOOT.
Le système est maintenant prêt à fonctionner.

VOS NOTES

(Démarrage de la machine, lancement de vos programmes, utilisation des disques).

1 ______________________________

____

2 ______________________________

____

3 ______________________________

____

4 ______________________________

____

5 ______________________________

____

6 ______________________________

____

7 ______________________________

____

8 ______________________________

____

9 ______________________________

____

10 ______________________________

____

Impression-Création HAICK - 451 58 77